

WETTWANDERBALL

WURF



© Nicolas Fröhlich

ORGANISATION / ABLAUF:

Die Kinder werden in zwei Teams aufgeteilt und stellen sich in einem großen Kreis auf. Dabei stehen die Kinder der Teams jeweils abwechselnd, sodass jedes Kind zwischen zwei Kindern des gegnerischen Teams steht. Jedes Team erhält einen geeigneten Ball (Basketball / Medizinball). Diese befinden sich zu Spielbeginn genau gegenüber. Auf ein Startsignal werden die Bälle gegen den Uhrzeigersinn jeweils zum nächsten Kind des eigenen Teams beidarmig gestoßen. Gewonnen hat das Team, dem es gelingt, den Ball des Gegners zu überholen. Der nächste Durchgang erfolgt gegen den Uhrzeigersinn.

VARIATIONEN:

- ▲ spontane Richtungswechsel auf Ansage des Trainers während des Spiels
- ▲ größere Abstände zwischen den Kindern

EMPFEHLUNGEN / HINWEISE:

- ▲ Nicht gefangene Bälle dürfen nur von dem Kind geholt werden, welches an der Reihe ist.

MATERIAL:

- ▲ 2 Bälle (Basketball / Medizinball)

DAUER / WIEDERHOLUNGEN:

- ▲ 3 - 4 Durchgänge

WETTKAMPFSYSTEM KINDERLEICHTATHLETIK:

Diese Übung bereitet die Wurfdisziplinen des Wettkampfsystems Kinderleichtathletik aus dem Bereich „Vom beidarmigen Stoßen zum Kugelstoßen“ vor.

SPORTABZEICHEN:

Diese Übung verbessert die allgemeine Wurferfahrung.

BUNDESJUGENDSPIELE:

Diese Übung bereitet auf die Disziplin „Medizinball-Stoßen“ des Bundesjugendspiele-Wettbewerbs vor und verbessert die allgemeine Wurferfahrung.